

Sustainable pace - Play to learn

Spielanleitung

Inhalt:

51 Karten

davon:

12 rote Karten – Baustellen

8 grüne Karten – Handlungsoptionen

(können Baustellen oder Störfaktoren eliminieren)

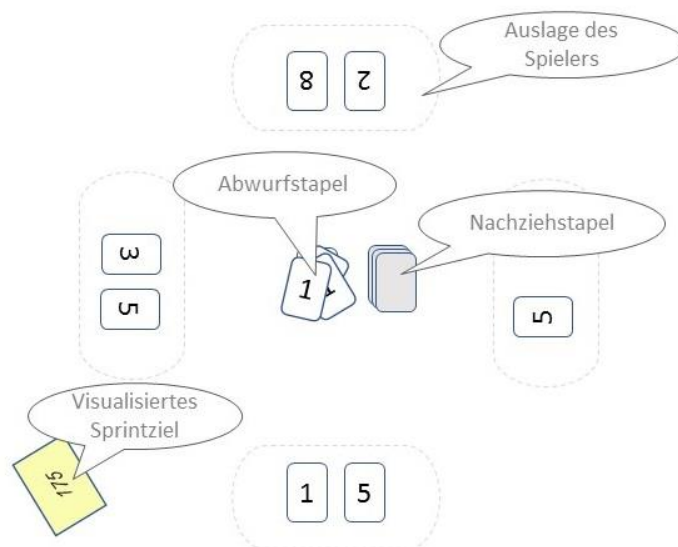
8 gelbe Karten – Störfaktoren

Rest:

23 – Zahlenkarten aus dem Planning-Poker
mit der Gesamtsumme von 350.

Zahlenwert	Anzahl
1	1
2	3
3	3
5	2
8	4
13	4
20	3
40	2
100	1

Setting:



Ziel:

Zu Beginn des Spiels legt das Team gemeinsam eine Punktzahl als Sprintziel fest. Das Ziel des Spieles ist es diese Punktzahl zu erreichen. Das Sprintziel sollte visuell festgehalten werden.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn der Nachziehstapel aufgebraucht ist.

Vorbereitung:



Regeln Spielzug:

