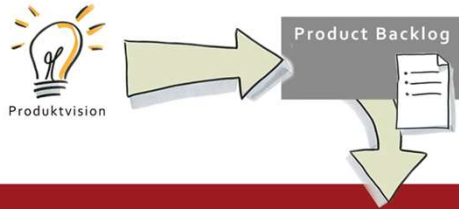
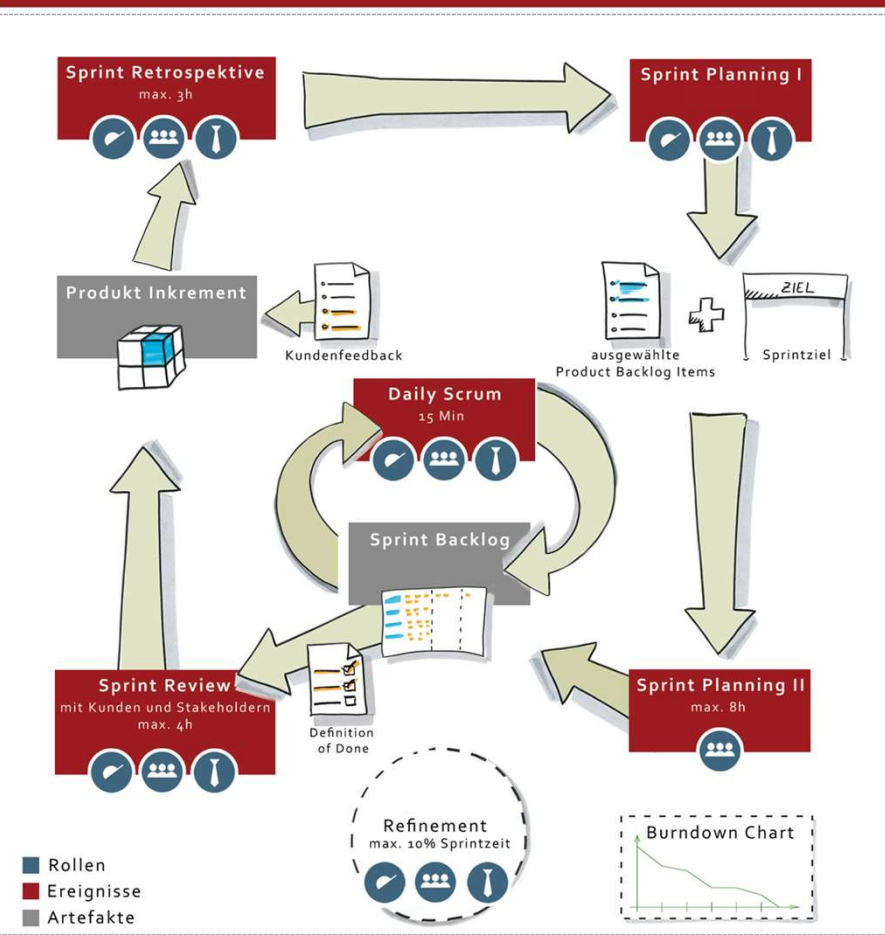


Das Emendare Scrum Cheat-Sheet

Scrum Team	
	ScrumMaster
	Entwicklungsteam
	ProductOwner



Sprint max. 1 Monat



Was ist Scrum?
Schnelles Lernen aus zeitnahe Feedback (früh Wert schaffen, Risiken minimieren)

Die Scrum Werte
Selbstverpflichtung (Commitment), Mut, Fokus, Offenheit und Respekt

Rollen

- Scrum Team**
- Besteht aus 1 Product Owner, 1 Scrum Master und 3-9 Entwicklern
 - Besitzt alle Fähigkeiten, um das Produkt zu liefern
- Product Owner**
- Verantwortlich für den wirtschaftlichen Erfolg des Produktes
 - Maximiert den Produktwert, indem er entscheidet, WAS gemacht wird, und priorisiert
 - Ist eine einzelne Person, die Entscheidungen treffen darf und muss
- Entwicklungsteam (Dev-Team)**
- Selbstorganisiert
 - Entscheidet, WIE es gemacht wird
 - Besteht aus 3-9 Personen
 - Alle Mitglieder sind gleichberechtigt
- Scrum Master**
- Unterstützt den Scrum Prozess
 - Hilft den Personen im Scrum Team, ihrer Verantwortung nachzukommen
 - Schützt das Dev-Team
 - Verantwortlich für die Beseitigung von Hindernissen
 - Fördert Agilität in der Organisation
 - Trainer, Mentor, Coach, Servant Leader

Artefakte

- Product Backlog**
- Liste von Dingen, die den Wert des Produktes steigern
 - Einzige Quelle für Anforderungen an das Produkt
 - Wird ständig erweitert, ist niemals vollständig
 - Der Product Owner pflegt es
 - PBIs für die nächsten 2-3 Sprints sind sehr detailliert und ihre Größe in Story Points geschätzt; spätere PBIs sind weniger genauer beschrieben
- Sprint Backlog**
- Besteht aus
 - Den für den Sprint ausgewählten PBIs
 - Plan zu deren Umsetzung
 - Mind. eine in der letzten Retro beschlossene Maßnahme
 - (Nur) das Dev-Team darf und muss das Sprint Backlog während des Sprints anpassen, um den Fortschritt transparent zu machen
- Produkt Inkrement**
- Gesamtergebnis aller in diesem und in früheren Sprints fertiggestellten PBIs
 - Alle PBIs im Inkrement erfüllen die DoD
 - Das Inkrement ist lieferbar/einsatzbereit

Ereignisse

- Sprint**
- Der Rahmen für alle Scrum Ereignisse, Länge wird bestimmt durch:
- Wie schnell Feedback geben und bekommen (PO, max.)
 - Wie schnell reagieren (PO, max.)
 - Wie schnell produzieren (Dev, min.)
- Sprint Planning**
- Teil 1: Festlegen, WAS im Sprint gemacht wird (Sprintziel und PBIs). Das Dev-Team entscheidet, wie viele PBIs eingeplant werden
 - Teil 2: planen, WIE das umgesetzt wird (z.B. Definition von Tasks)
- Daily Scrum**
- Dev-Team überprüft den Fortschritt zum Sprintziel und plant, wie in den nächsten 24h darauf hin gearbeitet wird.
 - Nur Dev-Team redet
 - PO sollte zuhören und für Fragen zur Verfügung stehen
- Sprint Review**
- Ziel: Input von Kunden und anderen Stakeholdern einholen, Ideen sammeln, wie das Produkt verbessert/erweitert werden kann.
- Dev-Team demonstriert fertige PBIs (nicht fertig → nicht zeigen)
 - PO präsentiert aktuelles Product Backlog kündigt nächste Liefertermine an
 - Öffentlich; mindestens Scrum Team + Stakeholder
 - Informell! Kein Statusbericht
- Sprint Retrospektive**
- Ziel: Zusammenarbeit des Scrum Teams und den Prozess verbessern
- Apply, inspect, adapt
 - Es wird mind. 1 konkrete Maßnahme (Experiment) beschlossen, die im nächsten Sprint umgesetzt wird

Weitere Elemente (keine offiziellen Elemente von Scrum)

- Produktvision (Artefakt)**
- Wird vom Product Owner vorgegeben und kommuniziert
 - Wird idealerweise im Scrum Team gemeinsam erarbeitet
 - Ist von allen verstanden
- Product Backlog Item (PBI)**
- Jedes PBI sollte locker in einem Sprint machbar sein
 - Enthält Akzeptanzkriterien und Abgrenzungen
 - Beschreibt das WAS und den Wert
 - Alle Mitglieder des Scrum Teams dürfen PBIs schreiben
- Sprintziel**
- Wird vom Product Owner vorgeschlagen
 - Sorgt dafür, dass alle in die gleiche Richtung laufen
 - Hilft dem Dev-Team im Alltag, den Fokus zu wahren
- Refinement**
- Verfeinerung der PBIs, damit sie bearbeitet werden können („ready“)
 - Ziel: gemeinsames Verständnis der PBIs (+Schätzung)
 - Teilnehmer: Dev-Team, PO, ggf. Berater und Stakeholder
- Definition of Done (DoD)**
- Beschreibt, was alles getan sein muss, damit ein PBI fertig = lieferbar ist
 - Wird iterativ erweitert und verändert, je mehr das Team lernt
 - Wird von Dev-Team und PO gemeinsam erarbeitet